# Services

Dado que los pods en Kubernetes son mortales, es decir, cuando mueren se genera otro nuevo con una IP diferente, necesitamos tener una abstracción que nos permita identificarlos sin atacar a una IP concreta.

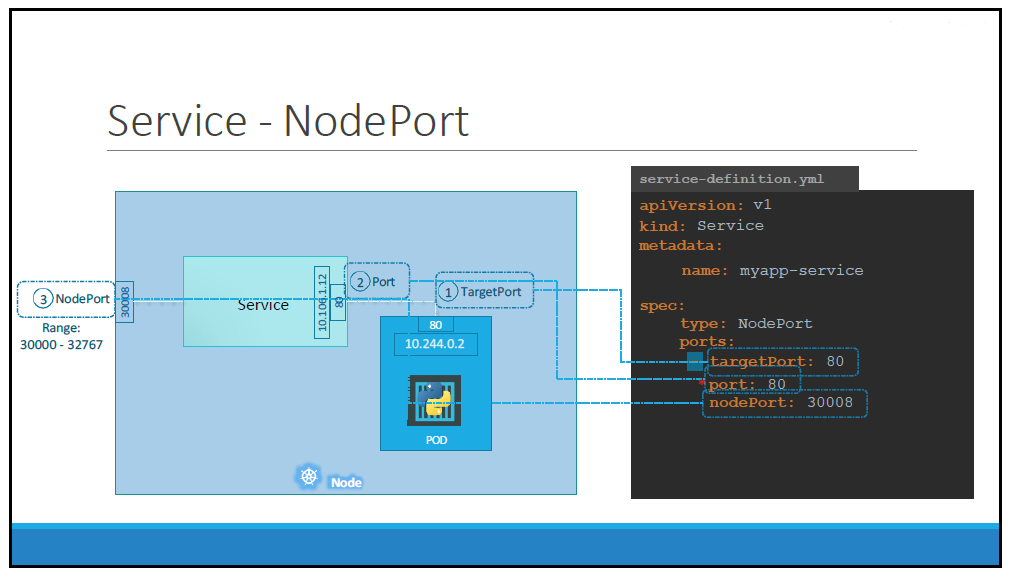
En Kubernetes existen los ‘services’ que es una abstracción que nos permite generar políticas de tráfico. De esta forma, podemos definir que un determinado tráfico se curse a través de los pods marcados con una determinada etiqueta.

Exsiten tres formas de hacer esto, mediante NodePorts, ClusteIps y LoadBalancers.

## NodePort

La idea es abrir un puerto en todos los nodos a partir del cual podemos cursar tráfico a los pods usando un puerto del pod determinado.

Si agregamos más de un pod al ‘NodePort’, se balancea el tráfico de forma aleatoria.



Las desventajas son:

1. Que solo podemos tener un servicio por puerto.
2. SOLO podemos usar los puertos 30000 a 32767.
3. Existe la posibilidad de que la IP del Nodo cambie y por tanto perdamos la conectividad.